

**Администрация Кольского района
муниципальные учреждения
Отдел культуры**

ПРИКАЗ

от 03 февраля 2016 г.

№ 18

О проведении открытого чемпионата Кольского района
серии интеллектуальных игр «Холодные игры»
год 2016 «Отечественный кинематограф»

С целью развития молодежной культуры, создания условий для творческой самореализации личности,

п р и к а з ы в а ю:

1. Провести в Кольском районном Центре культуры открытый чемпионат Кольского района серии интеллектуальных игр «Холодные игры» год 2016 «Отечественный кинематограф» (далее по тексту – чемпионат).

2. Утвердить Положение о проведении чемпионата.

3. Контроль за исполнением приказа возложить на Алтынникову Т.Р. – директора МАУК «Кольский районный Центр культуры».

Начальник отдела культуры



О.А. Юрьева

С приказом ознакомлена:

«_____» _____ Т.Р. Алтынникова

ПОЛОЖЕНИЕ
о проведении открытого чемпионата Кольского района
серии интеллектуальных игр «Холодные игры» год 2016
«Отечественный кинематограф»

ОРГАНИЗАТОРЫ

- Отдел культуры администрации Кольского района Мурманской области;
- МАУК «Кольский районный Центр культуры».

ЦЕЛИ И ЗАДАЧИ

Цели

- Развитие творческих и интеллектуальных способностей молодежи Кольского района;
- Популяризация учреждений культуры и интеллектуальных игр среди молодежи Кольского района.

Задачи

- Повышение интеллектуального уровня молодежи, их творческого и созидательного потенциала;
- Повышение общекультурного уровня и развитие эстетического вкуса в молодежной среде;
- Укрепление культурных связей среди молодежи Кольского района;
- Выявление талантливой, инициативной молодежи Кольского района.

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1. Чемпионат проводится в течение 2016 года:

<i>Этапы Чемпионата</i>	<i>Время проведения</i>	<i>Место проведения</i>
Предварительные отборы	март-апрель	культурно-досуговые учреждения Кольского района
Игры одной восьмой чемпионата	май	Кольский районный Центр культуры
Игры одной четвертой чемпионата	октябрь	Кольский районный Центр культуры
Игры полуфинала чемпионата	ноябрь	Кольский районный Центр культуры
Финал чемпионата	декабрь	Кольский районный Центр культуры

2. Участники чемпионата должны соответствовать предъявляемым требованиям по возрасту: молодежь от 14 до 30 лет.

3. Все спорные ситуации, связанные с заявками, решает Оргкомитет.

4. Информационная поддержка осуществляется на сайтах:
 - Администрации Кольского района;
 - Кольского районного Центра культуры;
 - Других интернет-порталах Мурманской области.
5. Ведется видеосъемка всех игр чемпионата.
6. Рейтинг команд и участников по количеству набранных в процессе этапов игры баллов размещается на сайте Кольского районного Центра культуры (<http://kola-centr.ru>).

ПРЕДВАРИТЕЛЬНЫЙ ОТБОР ЧЕМПИОНАТА

1. Предварительный отбор организуется в отдельных культурно-досуговых учреждениях городских и сельских поселений Кольского района.
2. Учреждение формирует две, или более команды из числа инициативной молодежи, в соответствии с возрастным цензом и проживанием в соответствующем населенном пункте.
3. Учреждение проводит отбор команд по своему усмотрению в срок до последнего понедельника февраля, и в тот же день список состава команд отправляется в адрес Оргкомитета (184381, г. Кола, пр. Защитников Заполярья, дом 7, тел/факс 3-53-01; e-mail: a-krck@mail.ru) по форме, согласно Приложению 1.
4. К участию в предварительном отборе допускаются команды, состоящие из трех, пяти или шести участников и двух запасных.

ИГРЫ ОДНОЙ ВОСЬМОЙ ЧЕМПИОНАТА

1. В играх одной восьмой чемпионата участвуют команды, победившие в предварительном отборе. Состав команды может быть усилен активными участниками команды соперника, путем замены или включения новых участников. Численность команды не может превышать шесть человек плюс два запасных.
2. Состав команд утверждает Оргкомитет по заявке учреждений, которая направляется в адрес Оргкомитета в срок не позднее 5 рабочих дней со дня объявления результатов предварительного отбора по форме, согласно Приложению 2 настоящего Положения.
3. На основе рейтинга команд и индивидуального рейтинга участников производится формирование команд для их участия в дальнейших этапах чемпионата.

ИГРЫ ОДНОЙ ЧЕТВЁРТОЙ ЧЕМПИОНАТА

1. В играх одной четвертой чемпионата участвуют команды, победившие в играх одной восьмой чемпионата. Состав команды может быть усилен активными участниками команды соперника, путем замены или включения новых участников. Численность команды не может превышать шесть человек плюс два запасных.
2. Состав команд утверждает Оргкомитет в срок не позднее 30 дней до дня начала игр одной четвертой чемпионата. Состав команд публикуется на сайте

Кольского районного Центра культуры.

3. На основе рейтинга команд и индивидуального рейтинга участников производится формирование команд для их участия в дальнейших этапах чемпионата.

ИГРЫ ПОЛУФИНАЛА ЧЕМПИОНАТА

1. В играх полуфинала чемпионата участвуют команды, победившие в играх одной четвертой чемпионата. Состав команды может быть усилен активными участниками команды соперника, путем замены, или включения новых участников. Численность команды не может превышать шесть человек плюс два запасных.

2. Состав команд утверждает Оргкомитет в срок не позднее 5 рабочих дней со дня объявления результата игры одной четвертой чемпионата. Состав команд публикуется на сайте Кольского районного Центра культуры.

3. На основе рейтинга команд и индивидуального рейтинга участников производится формирование команд для их участия в дальнейших этапах чемпионата.

ФИНАЛ ЧЕМПИОНАТА

1. В финале чемпионата участвуют команды, победившие в играх полуфинала чемпионата. Состав команды может быть усилен активными участниками команды соперника, путем замены или включения новых участников. Численность команды не может превышать шесть человек плюс два запасных.

2. Состав команд утверждает Оргкомитет в срок не позднее 5 рабочих дней со дня объявления результатов полуфинала чемпионата. Состав команд публикуется на сайте Кольского районного Центра культуры.

3. На основе рейтинга команд и индивидуального рейтинга участников производится формирование команд для их участия в дальнейших этапах чемпионата.

ПРАВИЛА ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ИГР "ХОЛОДНЫЕ ИГРЫ"

1. Игры чемпионата "Холодные игры" проводятся в строгом соответствии данному положению.

2. Каждая игра состоит из трех раундов:

Первый раунд - набор баллов. В раунде разыгрывается первый вопрос от ведущего на 100 баллов и 12 вопросов различной стоимости.

На экране 12 вопросов с их стоимостью в баллах 200, 300, 500 и 1000 баллов. Вопросы разбиты на три темы.

Тема 1	Вопрос на 200	Вопрос на 300	Вопрос на 500	Вопрос на 1000
Тема 2	Вопрос на 200	Вопрос на 300	Вопрос на 500	Вопрос на 1000
Тема 3	Вопрос на	Вопрос на	Вопрос на	Вопрос на

	200	300	500	1000
--	-----	-----	-----	------

Ведущий начинает игру и задаёт первый вопрос на 100 баллов.

Команда, ответившая правильно и быстрее, получает 100 баллов и право выбора темы и вопроса.

Команда выбирает тему и вопрос с любой стоимостью.

После открытия на экране вопроса и прочтения его ведущим, раздается сигнал о начале времени обсуждения. Команды имеют в своём распоряжении 60 секунд.

За команду отвечает один из участников, поднимая карточку со своим индивидуальным номером. Кто будет отвечать, решает команда коллегиально. Отвечает та команда, которая первая подняла карточку.

Время обсуждения после неправильного ответа или фальстарта одной из команд - 20 секунд.

Команда, правильно ответившая на вопрос, получает стоимость вопроса в баллах. Такое же количество баллов получает участник команды, ответивший правильно. Баллы учитываются в рейтинге команд и участников.

Если команда, ответила неправильно, то вопрос отдается другой команде.

В случае неправильного ответа обеих команд баллы и вопросы не переносятся. Баллы никому не присуждаются.

В случае неправильного ответа обеих команд ведущий зачитывает правильный ответ и объявляет о розыгрыше следующего вопроса, право на который имеет команда соперница.

Второй раунд – теряем баллы. В раунде разыгрывается 9 вопросов по трем темам.

На экране 9 вопросов с их стоимостью в баллах 300, 500 и 1000 баллов. Вопросы разбиты на три темы.

Тема 1	Вопрос на 300	Вопрос на 500	Вопрос на 1000
Тема 2	Вопрос на 300	Вопрос на 500	Вопрос на 1000
Тема 3	Вопрос на 300	Вопрос на 500	Вопрос на 1000

Игру начинает команда с наибольшим количеством баллов.

Команда выбирает тему и вопрос с любой стоимостью.

После открытия на экране вопроса и прочтения его ведущим, раздается сигнал о начале времени обсуждения. Команды имеют в своём распоряжении 60 секунд.

За команду отвечает один из участников, поднимая карточку со своим индивидуальным номером. Кто будет отвечать, решает команда коллегиально.

Время обсуждения после неправильного ответа или фальстарта одной из команд - 20 секунд.

Команда, правильно ответившая на вопрос, получает стоимость вопроса в баллах. Такое количество баллов получает участник команды, ответивший правильно. Баллы учитываются в рейтинге команд и участников.

Если команда, ответила неправильно, то вопрос отдается другой команде, а стоимость вопроса списывается со счета команды. Со счета участника баллы не

списываются. Команда-соперница не может отказаться от ответа на вопрос.

В случае неправильного ответа обеих команд баллы и вопросы не переносятся.

В случае неправильного ответа обеих команд ведущий зачитывает правильный ответ и объявляет о розыгрыше следующего вопроса, право на который имеет команда с наибольшим количеством баллов.

Третий раунд – аукцион. В раунде разыгрывается 4 вопроса. Каждый вопрос соответствует своей теме. На экране 6 вопросов из 6 тем. Стоимость тем не обозначена.

Тема 1	Тема 4
Тема 2	Тема 5
Тема 3	Тема 6

Игру начинает команда с наибольшим количеством баллов.

Игра начинается с того, что каждая команда выбирает по одной теме, которая снимается с аукциона. Таким образом, с аукциона снимается 2 темы. В аукционе разыгрываются 4 вопроса из 4-х тем.

В дальнейшем команды не имеют возможности выбирать темы.

Ведущий открывает оставшиеся темы по очереди. На экране появляется вопрос.

Командам дается 30 секунд, чтобы подумать над правильным ответом и сделать ставку из того количества баллов, что имеет команда.

Если команда имеет отрицательное количество баллов, то участники команды могут пожертвовать свои персональные баллы, которые спишутся со счета в случае неправильного ответа. В случае правильного ответа, баллы возвращаются и на счет участника, и на счет команды. На счет участника баллы возвращаются в двойном размере – за риск.

По истечении времени команды пишут свои ставки на листах бумаги и показывают их. После этого ставки изменить нельзя.

Ведущий по очереди опрашивает команды, а потом зачитывает правильный ответ, который появляется и на экране.

Жюри решает, кто ответил правильно.

Если команда ответила правильно, или близко к правильному ответу, то сделанная ими ставка прибавляется к уже имеющемуся счету.

Если ответ был не верный, то ставка списывается со счета.

Побеждает та команда, у которой по завершении вопросов окажется больше всего баллов.

3. Команда, победившая в ходе игры, принимает участие в следующем туре чемпионата.

Творческая программа чемпионата

Настоящим положением предусматривается творческое сопровождение чемпионата.

Учреждение готовит по предоставленному Оргкомитетом сценарию:

- Хореографический номер – 1 единица – на открытие тура чемпионата.
- Хореографические или вокально-инструментальные номера – 5 единиц:
- В середине 1 раунда;

- После 1 раунда;
- В середине 2 раунда;
- После 2 раунда;
- После 3 раунда – закрытие тура чемпионата.
- Театральные миниатюры по теме «Сказки» – 2 ед.:
 - в качестве задания участникам в 1 раунде;
 - в качестве задания участникам во 2 раунде.

ЖЮРИ

1. Состав жюри для этапа предварительного отбора чемпионата формируется администрацией культурно-досугового учреждения населенного пункта, где проводится отборочный тур.

Для последующих этапов чемпионата состав жюри определяется Оргкомитетом.

2. Основной задачей для членов жюри является контроль соблюдения правил проведения чемпионата.

3. Члены жюри также готовят два вопроса для команд: один – для первого раунда (лёгкий), второй – для второго раунда (сложный). Вопросы согласуются с Оргкомитетом и могут корректироваться.

4. Жюри коллегиально определяет команду, которая ответила правильно или ближе всего подошла к правильному ответу во время проведения третьего раунда – аукциона.

5. Жюри вправе лишить команду баллов за некорректное поведение участников или болельщиков команды.

6. Председатель жюри вправе прервать чемпионат в случаях, грозящих жизни и здоровью участников чемпионата.

НАГРАЖДЕНИЕ

Призеры серии «ХОЛОДНЫЕ ИГРЫ» награждаются дипломами и призами;

По итогам всех игр и по результатам рейтинга определяются лучшая команда и лучший участник, которые также получают дипломы и призы;

Организаторы вправе назначить специальный приз.

СОСТАВ ОРГАНИЗАЦИОННОГО КОМИТЕТА

Юрьева

Ольга Алефтиновна

- начальник отдела культуры
администрации Кольского района;

Алтынникова

Татьяна Родионовна

- директор МАУК «Кольский РЦК»;

Кулыбко

Андрей Александрович

- методист МАУК «Кольский РЦК».

Оргкомитет регулирует все вопросы по проведению чемпионата.

ЗАЯВКА
на участие команд в **предварительном отборе** чемпионата серии интеллектуальных игр
«ХОЛОДНЫЕ ИГРЫ»
год 2016 «Отечественный кинематограф»

наименование учреждения культуры

1. Команда №1:

№ п/п	Фамилия, Имя и Отчество участника (полностью)	Возраст, полных лет	Наименование образовательного учреждения	Номер телефона	Примечание
1					
2					
3					
4					
5					
6					
зап.1					
зап.2					

2. Команда №2:

№ п/п	Фамилия, Имя и Отчество участника (полностью)	Возраст, полных лет	Наименование образовательного учреждения	Номер телефона	Примечание
1					
2					
3					
4					
5					
6					
зап.1					
зап.2					

3. Команда № :

№ п/п	Фамилия, Имя и Отчество участника (полностью)	Возраст, полных лет	Наименование образовательного учреждения	Номер телефона	Примечание
1					
2					
3					
4					
5					
6					
зап.1					
зап.2					

ЗАЯВКА
на участие команд в серии игр одной восьмой чемпионата интеллектуальных игр
«ХОЛОДНЫЕ ИГРЫ»
год 2016 «Отечественный кинематограф»

наименование учреждения культуры

1. Команда №1:

№ п/п	Фамилия, Имя и Отчество участника (полностью)	Возраст, полных лет	Наименование образовательного учреждения	Номер телефона	Примечание
1					
2					
3					
4					
5					
6					
зап.1					
зап.2					

2. Команда №2:

№ п/п	Фамилия, Имя и Отчество участника (полностью)	Возраст, полных лет	Наименование образовательного учреждения	Номер телефона	Примечание
1					
2					
3					
4					
5					
6					
зап.1					
зап.2					

3. Команда № :

№ п/п	Фамилия, Имя и Отчество участника (полностью)	Возраст, полных лет	Наименование образовательного учреждения	Номер телефона	Примечание
1					
2					
3					
4					
5					
6					
зап.1					
зап.2					