

УТВЕРЖДЕНО:

Директор МАУК

«Кольский районный

Центр культуры»

Алтынникова Т.Р.



2018 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении серии Интеллектуальных игр Кольского района «Мозговой Штурм»

1. Организаторы:

Отдел культуры Администрации Кольского района Мурманской области;
Муниципальное автономное учреждение культуры «Кольский районный
Центр культуры».

2. Цели и задачи игр:

- организация культурно-просветительской деятельности в молодежной среде;
- развитие интеллектуальных и творческих способностей молодежи;
- популяризация интеллектуальных игр среди молодежи;
- организация досуга молодежи.

3. Сроки и порядок проведения:

3.1. Игры проводятся в течение 2018 года:

Этапы:	Время проведения:	Место проведения:
Отборочные туры	24-25 февраля	Кольский районный Центр культуры
Игры одной восьмой	Март	
Игры одной четвертой	Апрель	
Игры полуфинала	Сентябрь	
Финал	Декабрь	

3.2. Участники будут проинформированы о датах последующих игр дополнительно.

3.3. По результатам каждой игры команда зарабатывает баллы. Баллы за все игры не суммируются. Условием перехода команды в следующий тур является преодоление порога баллов:

- Игры одной восьмой - не менее 10 баллов за Отборочный тур.
- Игры одной четвертой – не менее 20 баллов по результатам игр одной восьмой.
- Игры одной второй – не менее 25 баллов по результатам игр одной четвертой.
- В Финал проходят команды, набравшие не менее 30 баллов в полуфинале.
- В Финале игр побеждает команда, набравшая максимальное кол-во баллов.

3.4. Каждая игра состоит из 49 вопросов, разделенных на 7 раундов.

Между раундами, для подсчета баллов, будут объявляться строго регламентированные перерывы:

- После 3 раунда – первый перерыв – 10 минут,
- После 6 раунда – второй перерыв – 10 минут,
- После 7 раунда – третий перерыв, 15 минут.

4. Условия участия в Играх:

4.1. К участию в играх приглашаются команды, состоящие из учащейся и работающей молодежи учреждений образования, культуры и спорта, ведомств, организаций Кольского района и Мурманской области;

4.2. Возрастная категория участников: от 14 до 35 лет;
Состав команды – от 5 до 7 человек.

4.3. Для участия в играх необходимо подать заявку, согласно приложенной форме, в срок до **20 февраля 2018 года** по адресу: г. Кола, пр-т Защитников Заполярья, 7, 210 каб., Тел./факс: 8(81553)3-53-01, эл. почта: a-krck@mail.ru.
(Приложение 1 к настоящему Положению).

4.4. Все расходы, связанные с участием в конкурсе – за счет направляющей стороны.

5. ПРАВИЛА ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНЫХ ИГР «МОЗГОВОЙ ШТУРМ»

5.1. Игры «Мозговой Штурм» проводятся в строгом соответствии данному положению.

5.2. Каждая игра состоит из 49 вопросов, разделенных на 7 раундов,

- 1, 4 и 6 — текстовые раунды, в которых надо угадать термин, дополнить цитату или факт, догадаться, о каком событии, явлении идет речь, отгадать слово и т. п.
- 2 — новостной раунд по событиям в мире, произошедшим за последние 3 месяца.
- 3 — музыкальный раунд, в котором по звучащему фрагменту нужно отгадать исполнителя, группу или композитора, фильм, фамилию говорящего и проч.
- 5 — раунд картинок, в котором нужно отгадать кадр или изображение, догадаться, кто или что на фотографии.
- Вопросы первых шести раундов показываются на экранах примерно минуту и зачитываются ведущим. После озвучивания всех семи вопросов каждого раунда они читаются повторно и запускается обратный 100-секундный отсчет, по истечении которого листок с ответами сдается.
- 7 — Блиц-раунд. Семь вопросов на различные темы появляются на экране на 15 секунд и зачитываются. Вопросы не остаются на экране и не повторяются. На обдумывание и запись на листок дается ещё 50 секунд. Команда сама решает, какой стоимости будет каждый ответ раунда: отметка напротив ответа означает его оценивание по системе +2/-2 (правильный/неправильный), отсутствие отметки означает традиционное оценивание (1/0). Таким образом максимум в блице +14 очков, минимум -14.

5.3 Победителем «Мозгового Штурма» становится команда, взявшая наибольшее количество баллов по результатам всей игры. В случаях, когда две и более команд набрали одинаковое количество баллов, выше в турнирной таблице оказывается команда, набравшая в последнем раунде больше баллов. Если же и в данном случае результаты идентичные, то сравниваются баллы, набранные в предыдущих раундах (сначала в 6-ом, потом в 5-ом и так далее).

6. Жюри Игр

- 6.1. В каждой игре подсчет баллов осуществляет счетная комиссия.
- 6.2. Финал оценивает компетентное жюри.
- 6.3. Основной задачей для членов жюри является контроль соблюдения правил проведения игр и решение спорных вопросов при неполных ответах.
- 6.4. Жюри коллегиально определяет команду, которая ответила правильно или

ближе всего подошла к правильному ответу.

6.5. Жюри вправе лишить команду баллов за некорректное поведение и ненормативную лексику участников или болельщиков команды.

6.6. Председатель жюри вправе прервать игру в случаях, грозящих жизни и здоровью участников Игр.

6.7. Председатель имеет право голоса при разрешении спорных вопросов.

7. Награждение

7.1. Участники каждой игры награждаются дипломами участников серии Интеллектуальных игр «Мозговой Штурм».

7.2. Победитель игры награждается кубком и призами.

7.3. Организаторы вправе назначать специальные призы.

Контактная информация:

Телефон: 8(81553)3-53-01,3-52-97, 8-900-940-10-04

E-mail: a-krck@mail.ru

Руководитель проекта серии Интеллектуальных игр «Мозговой Штурм»

Занина Анна Александровна

ЗАЯВКА

на участие в отборочном туре серии Интеллектуальных игр
«Мозговой Штурм»

Наименование организации: *В случае, если команда подает заявку от*
Телефон: *учреждения*
Полный адрес:
Название команды:
Контактное лицо (Ф.И.О., тел.):

Состав команды:

№ п/п	Фамилия, Имя, Отчество участника	Год рождения	Номер телефона	Примечание
				Капитан Команды

От одной организации в Играх могут принять участие неограниченное кол-во команд. Все команды прописываются в одной заявке.